



LE FABULEUX VOYAGE DE CÉLESTIN

SOMMAIRE

MAÎTRISE DE LA LANGUE FRANÇAISE

FICHE 1 : **Les aventures de Célestin** - compréhension de l'histoire.

FICHE 2 : **Ouvrez grand vos yeux** - discrimination visuelle, reconnaissance de graphèmes.

FICHE 3 : **Ouvrez grand vos oreilles** - discrimination auditive, reconnaissance de phonèmes.

DECOUVERTE DU MONDE

FICHE 4 : **Chasse aux lettres** - reconnaissance des lettres « a » et « o », tableau à double entrée.

FICHE 5 : **Les odeurs qui nous entourent** - bonnes odeurs et mauvaises odeurs.

FICHE 6 : **Les bruits autour de nous** - bruits du quotidien, bruits qui dérangent.

EDUCATION SCIENTIFIQUE

Mathématiques

FICHE 7 : **Tout doux, tout râpeux...** classement et tri d'objets.

FICHE 8 : **Cache cache avec les mots** - mots croisés.

FICHE 9 : **Tout mou, tout dur** - tri et classement d'objets.

FICHE 10 : **En route sur le chemin** - déplacement dans un labyrinthe.

FICHE 11 : **Retrouvons Nazibus et ses amis.** - repérage sur quadrillage.

FICHE 12 : **L'œil de lynx** - jeu d'observation.

Eveil Scientifique

FICHE 13 : **A vos papilles** - découverte et dégustation. Jeu de devinettes.

Technologie

FICHE 14 : **Le domino tactile** - fabrication d'un jeu de dominos des matières.

EDUCATION ARTISTIQUE

FICHE 15 : **Souffler, pincer, frapper** - reconnaissance et classement d'instruments.

FICHE 16 : **Voix, instruments, orchestre** - tableau à double entrée.

FICHE 17 : **Jeu des erreurs** - jeu d'observation, retrouver les 7 erreurs d'un tableau.

FICHE 18 : **A vos couleurs** - Coloriage des personnages de l'histoire.

FICHE 19 : **Portraits fantaisistes** - les sens dans l'art : imagination, création.

FICHE 20 : **Pluie de comptines.**

FICHE 21 : **Un robot tout en couleurs** - coloriage du robot de l'histoire.

FICHE 22 : **La chanson du spectacle.**

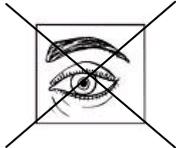
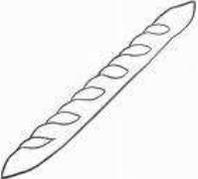


OUVREZ GRAND VOS YEUX

FICHE 2

OBJECTIFS : Vers la lecture, l'écriture. Reconnaissance visuelle : reconnaissance de graphèmes. Utilisation du tableau à double entrée.

Consigne : Coche la case où tu vois la lettre **a** .

	 Je vois la lettre a	 Je ne vois pas la lettre a
 un doigt		
 une baguette		
 du chocolat		
 un cadeau		

Différenciation : entourer le mot avec **a** et **o**

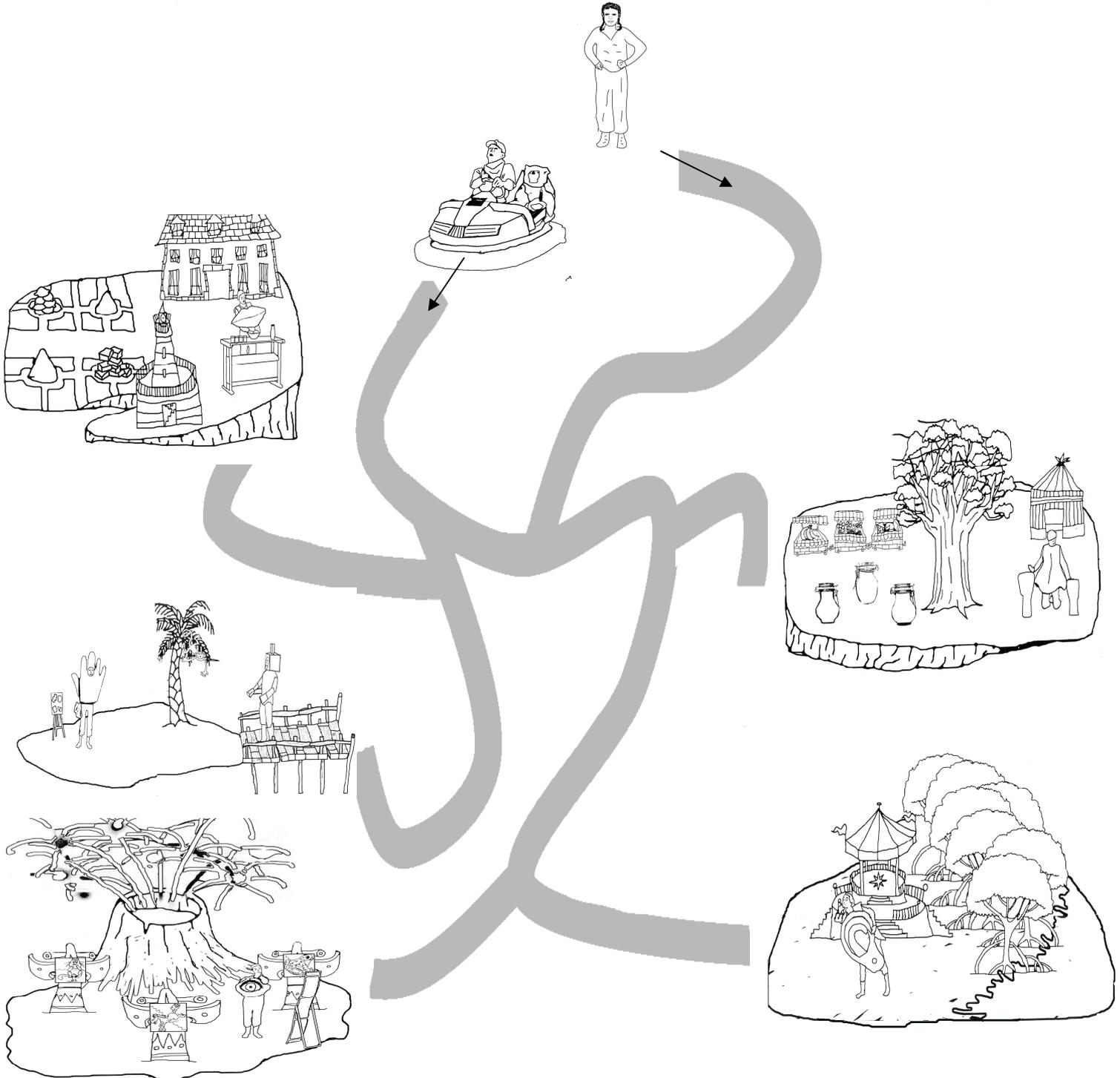


EN ROUTE SUR LE CHEMIN?

FICHE 10

OBJECTIFS : Déplacements dans un labyrinthe. Repérage dans l'espace.

Consigne : Aide Jeanne à retrouver le chemin pour l'île de Miss Bel Œil.
Aide Jojo et Célestin à retrouver le chemin pour l'île de Cotontige.



Nazibus sur l'île Arc en ciel, Cotontige sur l'île aux oreillons, Papillotte sur l'île sucrée-salée, Miss Bel œil sur l'île Matuvu, l'île du capitaine Patouche.
Différenciation : colorie l'île où arrive le robot.

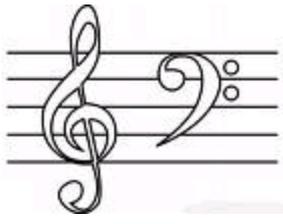


VOIX ET INSTRUMENTS

FICHE 16

OBJECTIFS : Utilisation du tableau à double entrée. Différentes manifestations de la musique : chanteurs, musiciens, orchestres symphoniques et chœurs.

Consigne : Range les images au bon endroit.

	<p>Seul</p> <p>1</p>	<p>Plusieurs</p> <p>1.2 .3.4.5 ...</p>
 <p>chanteur(s)</p>		
 <p>musicien(s)</p>		

Découpe les images.

