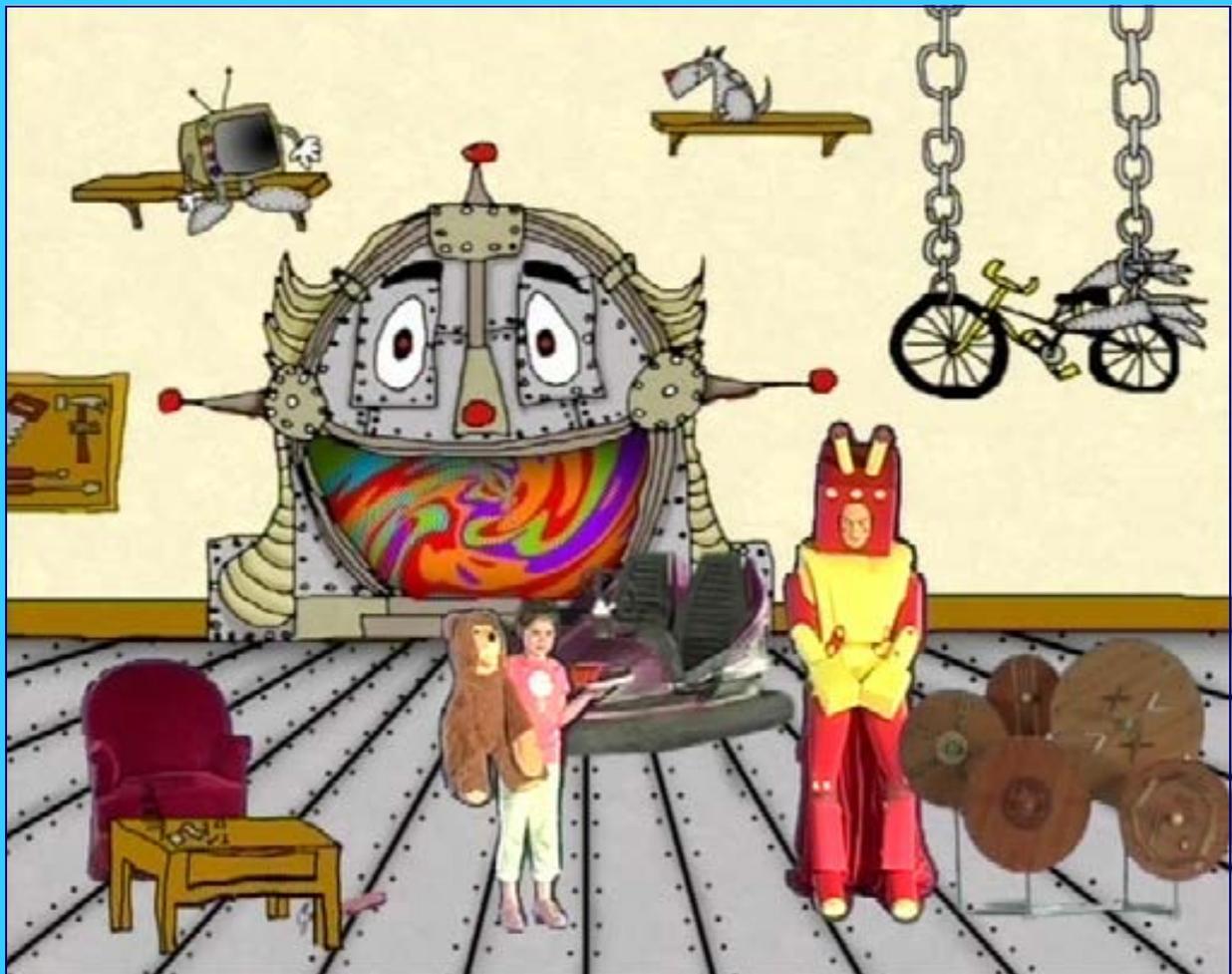
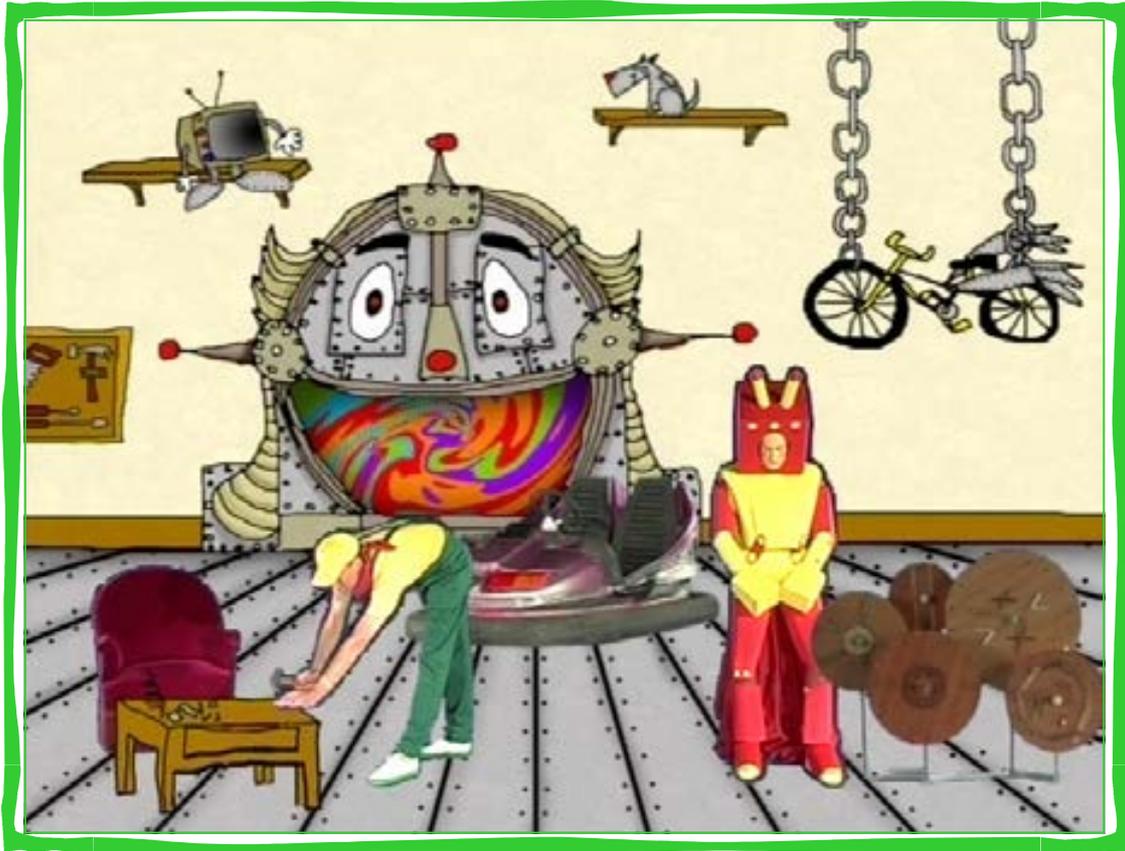


# LE FABULEUX VOYAGE DE CELESTIN



Un génial inventeur, Jojo Bricolo, a fabriqué une soucoupe volante, une machine à explorer le temps et surtout un robot qu'il a offert à Jeanne pour son anniversaire. Celle-ci est très heureuse mais regrette que son robot ne voit pas, ne sente pas, n'entende pas, ne puisse pas goûter et ne ressente rien.

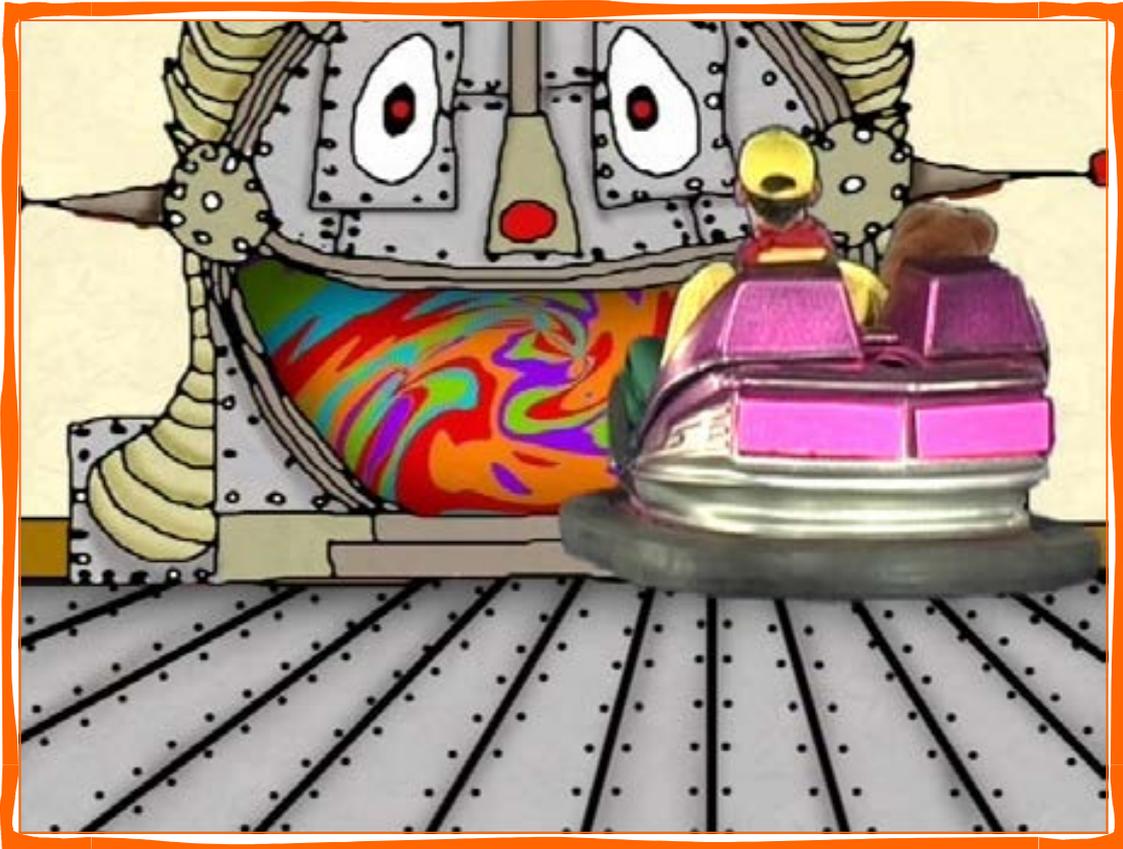
Voici Jojo Bricolo, le génial inventeur.  
Il porte une cotte de travail verte, un tee-shirt jaune,  
une casquette jaune et un petit foulard rouge autour du cou.



Et puis voici Célestin qui salue les enfants présents dans la salle.



Le robot n'a aucun sens et afin de pouvoir satisfaire Jeanne, Jojo Bricolo et Saturnin décident d'utiliser la machine à explorer le temps et la soucoupe pour se rendre ...



... sur des îles imaginaires sur lesquelles ils vont rencontrer d'étranges personnages.



Voici l'île du Capitaine Patouche et de son singe Ouistiti.  
Le Capitaine explique à nos deux compères qu'il leur faudra se rendre sur chaque île et répondre à une question qui leur permettra de continuer leur voyage.



Ils devront se rendre sur l'île Arc-en-ciel: celle de Nazibus ...



... Miss Bel Œil sur l'île de Matuvu,



sur l'île Sucré-salé avec l'auberge de Papillote,



Cotontige sur l'île aux Oreillons.



La première île visitée est celle de Nazibus avec son marché aux odeurs.



Afin de reconnaître certaines de ces odeurs Nazibus tend 3 pots à Jojo.  
Celui-ci se fera aider de 3 enfants présents dans la salle.



Célestin fait remarquer que les animaux utilisent aussi beaucoup leur nez pour trouver de la nourriture, sentir un danger.



Ce lapin utilise son odorat pour sentir ce qu'il y a sur le sol.



Le cochon possède un groin, comme le sanglier.  
Il renifle tout ce qui l'entoure.



Ayant bien répondu aux questions, Nazibus leur remet un pot pourri de différentes odeurs qui permettra au robot de posséder ce sens : l'odorat.



Les voici maintenant sur l'île de Miss Bel Œil.  
Sur ces totems, des animaux qu'il va falloir remettre au bon endroit.



Les animaux utilisent beaucoup leur vue pour repérer une proie, mais aussi pour échapper à un rapace, comme ici cette belette.



Après avoir bien remis les animaux sur les totems, Jojo sera récompensé par Miss Bel Œil : une paire de lunettes à mettre dans la machine afin que le robot découvre la joie de voir tout ce qui l'entoure.



Le voyage continue et les voici maintenant chez Papillote qui leur remet 4 pots de couleurs avec des goûts différents : sucré, salé, amer et acide.



Ils vont découvrir ces goûts avec l'aide des enfants.  
Papillote leur offre les 4 pots afin que le robot puisse également goûter.



Jeanne n'apprécie pas toujours ce qu'il y a dans son assiette.  
Tout dépend du goût des aliments !



Avec du sucre c'est bien meilleur, mais pas de trop !



A la suite d'un gros orage, la soucoupe de Jojo et de Célestin s'est abattue dans l'eau. Célestin est en train de la tirer sur la terre ferme. Ils sont sur l'île de Cotontige.



Ils doivent découvrir des sons qu'ils ont déjà entendus. Se faisant aider de nouveau par les enfants, ils réussissent leur épreuve.



Dans la forêt, il faut éviter de faire du bruit si l'on ne veut pas se faire repérer par des animaux qui ont l'ouïe fine, comme le chevreuil par exemple.



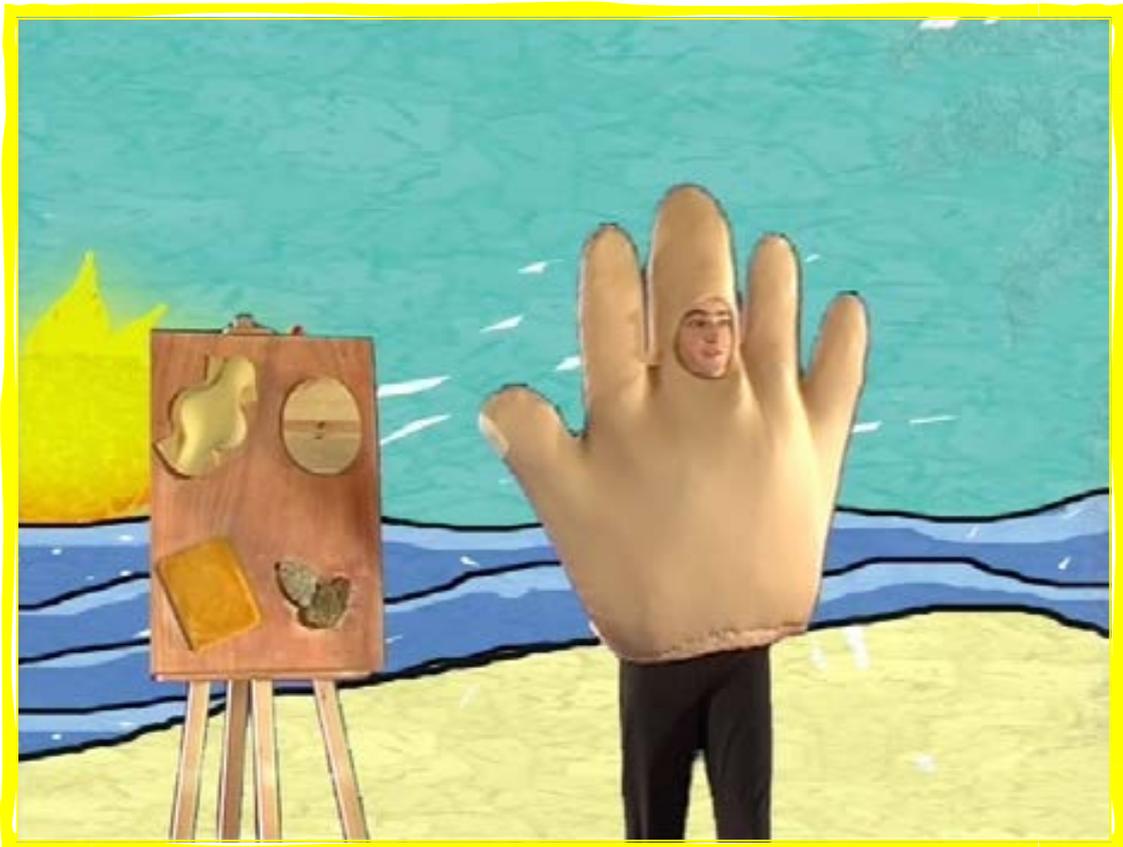
Par contre certains autres animaux comme les grenouilles aiment à se faire entendre par leurs congénères, afin de communiquer.



Avant de repartir voir le Capitaine Patouche, Jojo récupère un disque avec une petite chanson sur les cinq sens afin de le mettre dans sa machine pour que le robot puisse entendre les sons.



Patouche présente 4 petits sacs de couleur à nos deux amis. En touchant les produits à l'intérieur, il faudra reconnaître les matières.



Deux enfants vont aider Jojo à reconnaître les matières :  
de la moquette qui est douce, de la pierre qui arrache la peau,  
du bois qui est dur et de la mousse qui est molle.



Avec le toucher, on peut reconnaître, sentir du bout des doigts tout ce qui nous entoure. Même si l'on ne voit pas, ne sent pas, n'entend pas.



De nombreux animaux communiquent en se touchant, c'est le cas des poissons dont les autres sens ne sont pas aussi développés.



Le petit ourson se blottit contre sa maman afin de ressentir la chaleur qu'elle dégage de son corps et de ses poils.



Nos amis sont de retour, les cadeaux offerts vont être mis à l'intérieur de la machine. Jojo tourne la manivelle, le robot commence à bouger, ses yeux s'ouvrent. Il peut voir, entendre, toucher, sentir et goûter.



Jojo va pouvoir faire un joli cadeau à Jeanne avec son robot. Célestin décide d'aller rejoindre les cinq sens sur l'île du Capitaine Patouche, ils chantent tous en chœur.



Une pluie de paillettes tombe sur l'île  
et le rideau va se refermer  
sur les personnages.



FIN