



L'EAU, L'AIR ET LE VENT

SOMMAIRE DOSSIER PEDAGOGIQUE

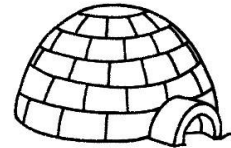
Cycle 2 : CP / CE 1

Découvrir le monde : Sciences expérimentales

- 1/ La matière : solide, liquide ou gaz ?
- 2/ Les états de la matière.
- 3/ Les états de l'eau.
- 4/ Changements d'état de l'eau.
- 5/ L'eau dans la nature.
- 6/ L'eau à la maison.
- 7/ Le cycle naturel de l'eau.
- 8/ Le cycle artificiel de l'eau.
- 9/ L'air.
- 10/ Le vent.



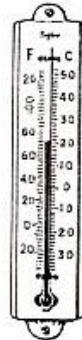
Technologie



- 11/ Une hélice.
- 12/ Le parachute.

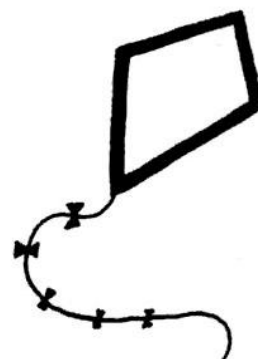
Mathématiques

- 13/ Géométrie : les figures planes.
- 14/ Géométrie : cercles.
- 15/ Repérage de cases.
- 16/ Numération : lire des températures.



Maîtrise de la langue :

- 17/ Vocabulaire : observons le paysage.
- 18/ Vrai ou faux : l'objet mystère.
- 19/ Mots mêlés.
- 20/ Poésie.

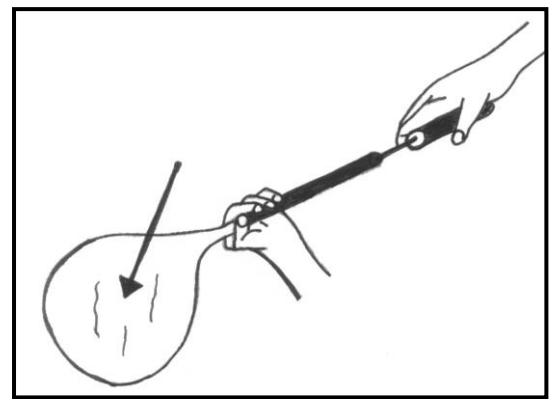
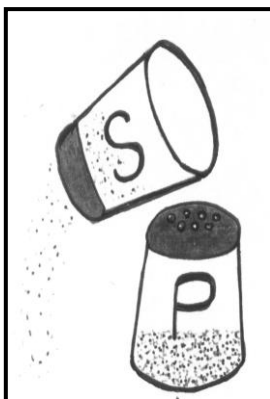
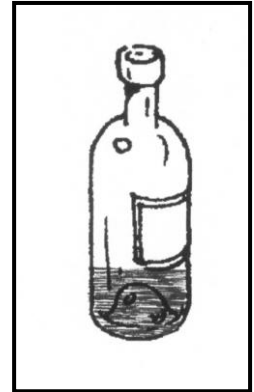
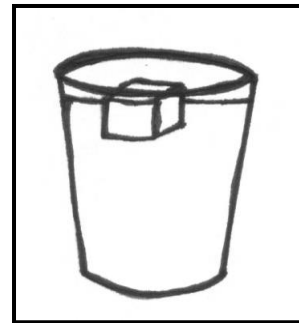
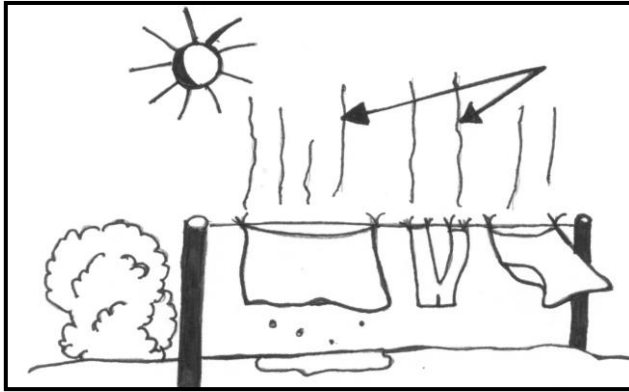
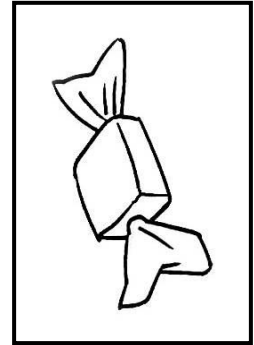
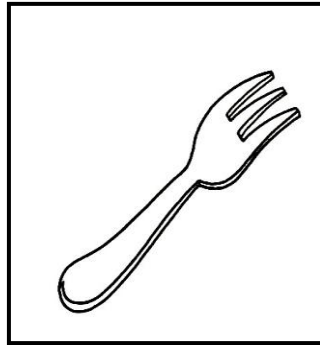
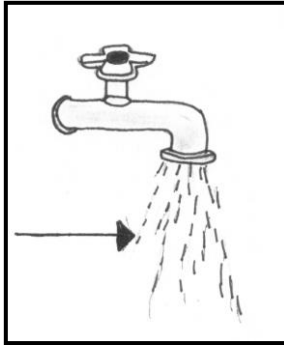


*Dossier élaboré par Magali CAUDRON, institutrice
La Cicadelle 14/16 Boulevard d'Aulnay 93250 Villemomble*



2. LES ETATS DE LA MATIERE

- 1/Colorie :**
- . en rouge si c'est une matière à l'état solide
 - . en bleu si c'est une matière à l'état liquide
 - . en vert si c'est une matière à l'état gazeux



2/ Une matière dessinée ci-dessus est dans ses 3 états : solide, liquide et gaz.

De quelle matière s'agit-il ? _____



4. CHANGEMENTS D'ETAT DE L'EAU

L'eau est une matière qui change d'état avec la température.

1/Dessine dans les cases :

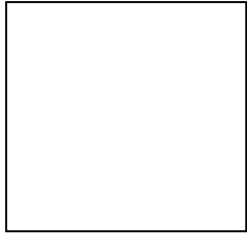
- le bonhomme de neige si on refroidit :



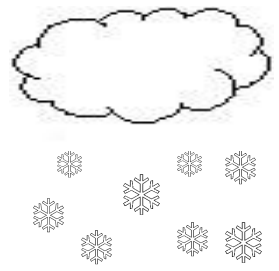
- la bougie si on chauffe :



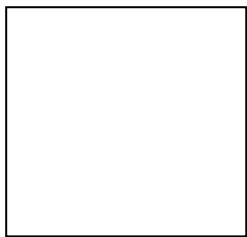
+



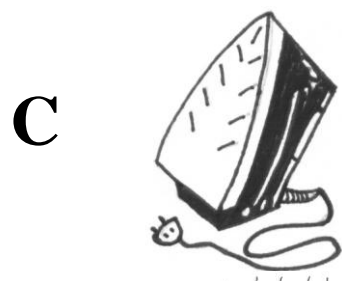
=



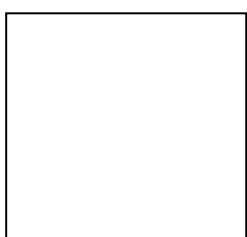
+



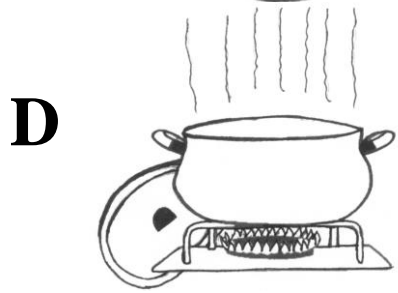
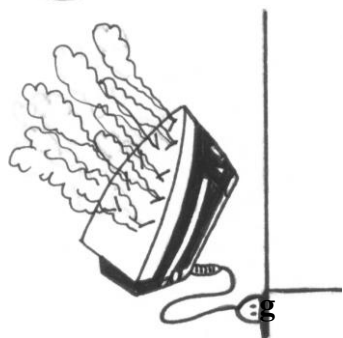
=



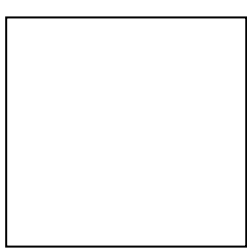
+



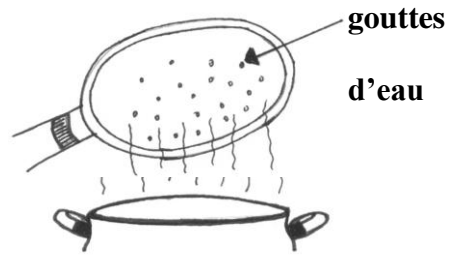
=



+



=



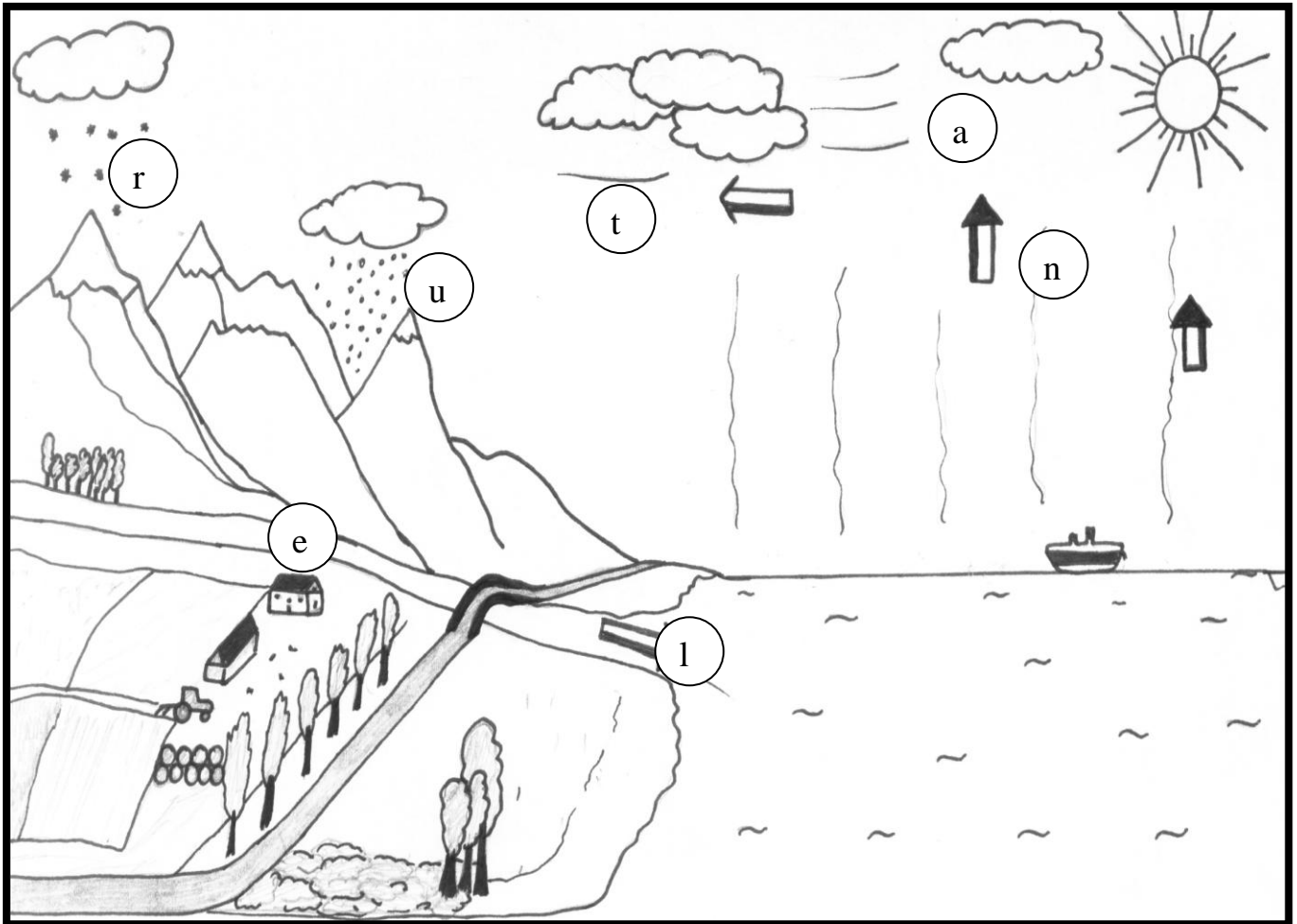
2/Ecris la bonne lettre : A, B, C ou D.

Solidification :		Condensation :	
Fusion :		Vaporisation :	



7. LE CYCLE NATUREL DE L'EAU

L'eau sur la planète est toujours la même depuis des millions d'années. Elle fait un voyage éternel, à l'état liquide, solide ou gazeux entre la Terre, le ciel et les êtres vivants : c'est le **cycle naturel de l'eau**.



Observe ce cycle de l'eau et place les lettres dans les bulles :

a

<p>Le soleil chauffe l'eau, surtout au-dessus de la mer, qui s'évapore et ce gaz monte dans le ciel.</p>	<p>La vapeur d'eau qui monte dans le ciel rencontre de l'air froid et devient un nuage.</p>	<p>Le nuage, poussé par le vent, se déplace puis tombe en pluie... ou en neige.</p>	<p>Ces précipitations forment les glaciers, les rivières, les lacs... dont l'eau est indispensable aux êtres vivants.</p>	<p>L'eau ruisselle, retourne à la mer et le cycle recommence.</p>
--	--	--	---	--

Ecris les lettres dans le bon ordre pour écrire le nom de ce cycle de l'eau :

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



11. UNE HELICE

Connais-tu les fruits de l'arbre appelé érable ? Ce sont des samares : deux fruits ailés qui contiennent chacun une graine. Pratique pour déplacer ses graines : le vent se charge de les faire voltiger comme des petits hélicoptères



Trace, découpe puis assemble une hélice qui se déplacera dans l'air.

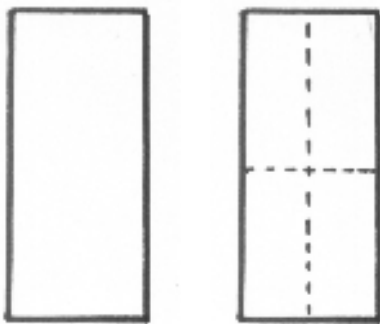
1. Matériel :

- Un rectangle de papier (environ 15 X 8 cm)
- 1 trombone, 1 crayon, 1 paire de ciseaux.



2. Consignes de construction :

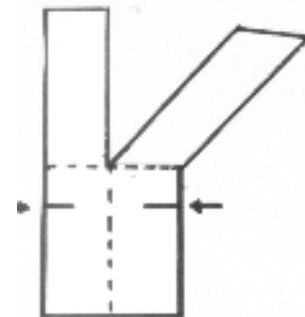
A/ Plie le rectangle en son milieu dans le sens de la longueur, puis de la largeur.



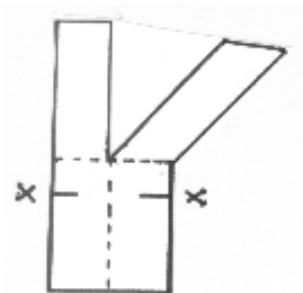
B/ Découpe sur le pli vertical jusqu'au milieu.



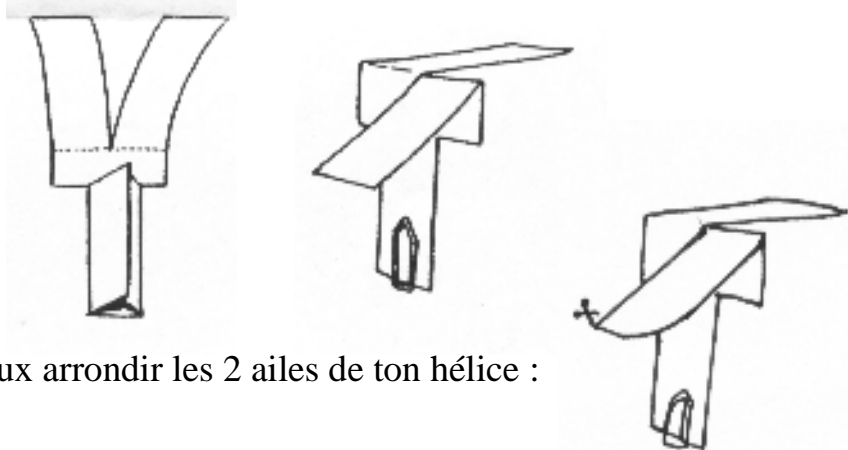
C/ Marque au crayon 2 traits sous le pli horizontal sans toucher le pli vertical.



D/ Découpe sur tes 2 traits de crayon.



E/ Plie vers l'intérieur les 2 bandes de papier puis fixe le tout avec un trombone.



F/ Pour un vol plus aisé, tu peux arrondir les 2 ailes de ton hélice :



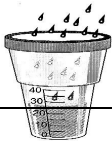




15. REPERAGE DE CASES

1/ Où sont les instruments météo de Doc ? Aide-le en les coloriant.

Son thermomètre est dans la case (B,2). Son anémomètre est dans la case (3,D).

Dans quelle case se trouve le pluviomètre ? _____

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				

2/ Doc

l'aviateur cherche son avion, suis le chemin et colorie-le :



